

# 飛行船コンテストの教育



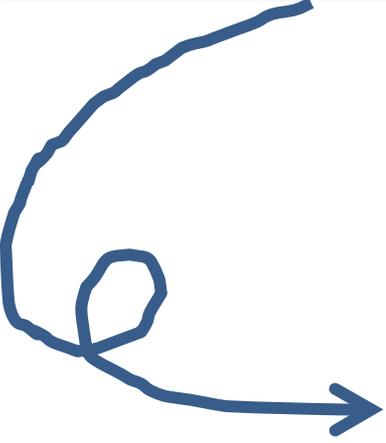
ESSロボットチャレンジ顧問 二上貴夫

# ソフトウェア開発の技術進化と組み込み

- すでに存在しているソフトウェア開発技術
  - 手続き手法 / 構造化手法 / データ中心
  - / オブジェクト指向 / UMLとメタモデル
- 製品レベルでは、日本の組み込みは世界一
  - ソフトウェア開発技術は、きわめてオーソドックス
  - その間に世界の標準化はどんどん進む
  - 新技術での開発はリスクが高い
- 開発新技術をあれこれ実践する場を作ろう

# 教育活動の邪まな動機

ツールの意味と使い方が分かる人口を増やしたい

- 
- UML/ETロボットコンテスト
  - SESSAME/TOPPERS
  - 組込みスキル標準/情報処理試験
  - MDDチャレンジ/ESSロボットチャレンジ
  - 大学教員・企業内教育

# 特徴

- ソフトウェアに特化したチャレンジから  
総合力の育成までのバンド幅

空気力学

運動学

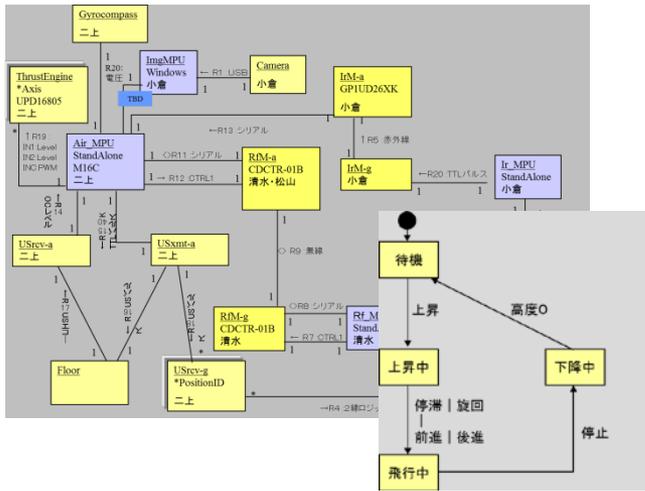
通信技術

機械設計技術

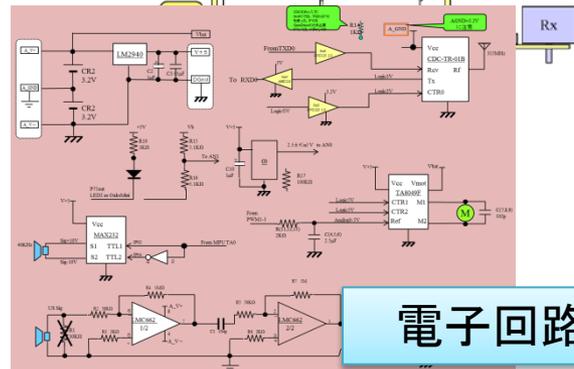
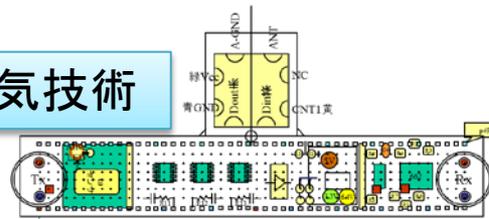


SEの英会話「超」入門  
より引用

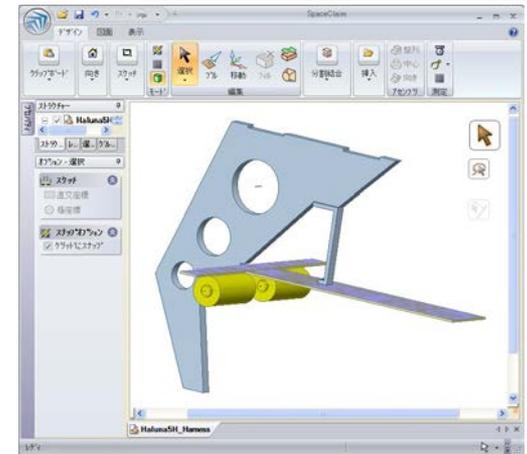
組み込みソフトウェア技術



電気技術



電子回路技術



# ここから生まれるもの

- 研究材料
  - MDDモデル駆動型の組込みシステムモデル
- 学習機会
  - モデリング(UMLなど)、実装技術、組込み技術を学べる機会
- 産業振興
  - システム開発の方法事例

爆笑のオチ: これは自分を含めて最高のFDだったと今にして思う!